 [Перевод: казахский - русский - www.onlinedoctranslator.com](https://www.onlinedoctranslator.com/ru/?utm_source=onlinedoctranslator&utm_medium=docx&utm_campaign=attribution)

**Лекция №5. Работа с небазовыми примитивами.**

**Дуга (ARC) -b**

Команда «Дуга» позволяет нарисовать половину круга. Существуют разные способы рисования дуги. Мы можем выбрать параметры из меню Изображение — Дуга (Рисование — Дуга). В форме молчаливого соглашения дуга строится против часовой стрелки с указанием начальной, промежуточной и конечной точек. Дугу также можно построить, указав ее центральный угол, радиус, направление и длину хорды. Хорда – это отрезок, соединяющий начальную и конечную точки дуги. Клавиши управления дугой:

* Центр — центральная точка дуги;
* Конец – последняя точка дуги;
* Угол - значение угла;
* Chord length – длина хорды;
* Направление – направление касательной;
* Радиус – это радиус дуги.

Существует несколько способов создания дуги с помощью команды ARC:

* 3 Points – построить дугу по трем точкам;
* Начало, Центр, Конец — построить дугу через начальную, центральную и конечную точки;
* Начало, Центр, Угол – построить дугу через начало, центр и угол;
* Start, Center, Lenqth - построить дугу по начальной, центральной и длине хорды;
* Start, End, Angle – построить дугу в начале, конце и угле;
* Начало, Конец, Направление – постройте дугу по началу, концу и направлению;
* Начало, Конец, Радиус — постройте дугу по начальной, конечной точкам и радиусу;
* Центр, Начало, Угол — постройте дугу, используя центр, начальные точки и угол;
* Center, Start, Lenqth — построить дугу, используя центр, начальные точки и длину хорды;
* Продолжить — построить дугу как продолжение линии или дуги.

**Круг (КРУГ) -b**

Активируем команду «Круг», выполнив команду «Картинка-Круг». В форме молчаливого соглашения строится круг с указанием центра и радиуса. Просьбы команды кружка:

* показать центр круга;
* Введите радиус.

Клавиши управления кругом:

* 3П – строит окружность через три точки;
* 2П – построение окружности по показателю двух точек (диаметр);
* Ttr — конструкция с использованием двух касательных и радиуса.

**Сплайн (СПЛАЙН) -b**

Команда «Сплайн» используется для рисования кривой на чертеже. После вызова команды сплайн точки необходимо вводить последовательно.

**Эллипс (Эллипс) –b**

Мы запускаем команду «Эллипс», выполнив команду «Картинка-Эллипс». С помощью «Эллипса» вы можете рисовать полные и половинные эллипсы. По умолчанию эллипс строится путем ввода начальной и конечной точек первой оси и половины длины второй оси. Самая длинная ось эллипса называется его большой осью, а самая короткая — малой осью. Запросы команды Эллипс:

* Укажите конечную точку оси эллипса;
* Укажите вторую конечную точку оси эллипса:
* Укажите длину следующей оси эллипса.

Ключи к команде «Эллипс»:

* Центр – показать центр эллипса;
* Дуга - переход в режим создания эллиптической дуги.

**Многолинейный (MLINE) -b**

Команда «Многолиния» — состоит из набора параллельных пересекающихся линий. Вы можете создать новый стиль мультилинии или работать со стилем, уже введенным в качестве молчаливого соглашения. Пожелания от команды MLINE:

Настройки Cbrrent: Выравнивание = Сверху, Масштаб = 20.00, Стиль = СТАНДАРТ - текущий статус

Укажите начальную точку или [Выравнивание/Масштаб/Стиль]: - показать начальную точку.

Укажите следующую точку: - отобразить следующую точку

Укажите следующую точку или [Отменить]:

Укажите следующую точку или [Закрыть/Отменить]:

Укажите следующую точку или [Закрыть/Отменить]:

Клавиши управления MLINE (опции):

* Выравнивание – определение местоположения начальной точки рисунка: вверху Сетка, по центру Ноль, внизу Низ.
* Масштаб — это коэффициент масштабирования
* Стиль – выберите стиль.

Многолинейное построение использует многолинейный стиль. Стиль создается в диалоговом окне, которое открывается в результате выполнения команды Многострочный стиль (Стиль многострочный) из меню Формат.